

## Jeu de l'alerte (autocorrection)

<b>points</b>	<b>Éléments de l'alerte</b>
4	J'ai d'abord essayé d'alerter un adulte proche (maître, parent...)
1	J'ai composé le 15, le 17 ou le 18, suivant les besoins. (voir « qui appeler ? »)
1	J'ai nommé le SAMU, la gendarmerie (la police en ville) ou les pompiers.
1	J'ai donné mon prénom et mon nom.
1	J'ai précisé mon âge.
1, 2 ou 3	J'ai localisé l'accident. (un point par élément de la fiche)
1	J'ai précisé la cause de l'accident.
1	J'ai dit de quoi souffre la victime. (carte « blessure »)
1	J'ai précisé quelle partie du corps est atteinte, si je le sais.
1	J'ai dit si la victime est de sexe masculin ou féminin.
1	J'ai estimé l'âge de la victime.
4	J'ai dit que j'attendais avant de raccrocher.
Total	

J'ai décidé de ne pas alerter les secours pour les cartes :  
12, 21, 24, 31, 34, 43, 52, 55, 66...

je marque 20 points.

J'ai décidé de ne pas alerter dans un autre cas :

je marque 0 point.

### Correction pour la partie du corps :

<b>Premier lancer : 1 ou 2 (tête, cou, tronc)</b>	<b>Premier lancer : 3 ou 4 (membre supérieur)</b>	<b>Premier lancer : 5 ou 6 (membre inférieur)</b>
1 : tête, crâne, front	1 : épaule	1 : hanche
2 : cou, nuque	2 : bras	2 : cuisse
3 : visage, face, pommette	3 : coude	3 : genou
4 : poitrine, thorax	4 : avant-bras	4 : jambe
5 : ventre, abdomen	5 : poignet	5 : cheville
6 : dos	6 : main	6 : pied



[Alain Descarpentries](#)